




















Programme des activités

Vacances d'automne - ALSH Le Fraysse
Du lundi 21 au jeudi 31 octobre 2024
7h30 - 18h30 / de 3 à 11 ans
La tête dans les étoiles

	LUNDI 21/10	MARDI 22/10	MERCREDI 23/10	JEUDI 24/10	VENDREDI 25/10
MATIN	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Les astro'pantins  +6 JEU SPORTIF Matinée au gymnase, jeux au choix des enfants	-6 JEU DE RÉFLEXION La chasse aux étoiles  +6 ACTIVITÉ MANUELLE Atelier maquette : Le système solaire (1/2)	-6 JEU DE CONSTRUCTION La matinée de tous les défis +6 ACTIVITÉ MANUELLE Atelier maquette : Le système solaire (2/2) 	-6 ACTIVITÉ MANUELLE La soucoupe volante  +6 JEU DE RÉFLEXION Master Mind	-6 JEU DE RELAIS Comme sur des roulettes  +6 ATELIER CUISINE PÉDAGOGIQUE Les minis ovni
APRES-MIDI	-6 ACTIVITÉ MANUELLE La fusée en fusion  +6 JEU SPORTIF La grille magique de l'espace	-6 JEU D'ADRESSE « Garde l'équilibre »  +6 JEU SPORTIF La course au satellite	-6 +6 SORTIE PISCINE Avec les copains de Bellegarde-Marsal à l'archipel à Castres Départ 13h30 Retour 17h30 	-6 +6 APRES-MIDI LUDOTHÈQUE Découverte de l'univers des jeux de société 	-6 +6 PROJECTION VIDÉO Ciné'pop corn Au choix des enfants 

	LUNDI 28/10	MARDI 29/10	MERCREDI 30/10	JEUDI 31/10
MATIN	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Rendez-vous avec la lune  +6 JEU DE RÉFLEXION Questions pour des champions	-6 ATELIER MOTRICITÉ La course aux étoiles  +6 JEU DE RÔLE Le loup garou de Thiercelieux	-6 ATELIER CUISINE PÉDAGOGIQUE Les cookies de l'espace  +6 ATELIER MOTRICITÉ « Atmosphère » : course de relais en équipe	-6 JEU DE CONSTRUCTION La tour de lancement  +6 ATELIER CUISINE PÉDAGOGIQUE Le gâteau à la citrouille
APRES-MIDI	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Atelier peinture : La fresque des étoiles (1/2)  +6 ACTIVITÉ MANUELLE La fusée qui fuse	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Atelier peinture : La fresque des étoiles (2/2)  +6 JEU SPORTIF Après-midi au gymnase Jeux d'opposition et de course au choix des enfants	-6 +6 APRES-MIDI AU FIL DE TES ENVIES	-6 +6 LA FIESTA DES ENFANTS Bal déguisé, maquillage, défilé, jeux dansants... 











Les journées des enfants sont aussi ponctuées par un ensemble d'activités de leurs choix : dessin, jeux de constructions, jeux de ballon, balade, chanson, discussion, motricité...









Amener des mauchairs, un change, une gourde et une serviette de table. Pour les enfants faisant la sieste, apporter daouda et une couverture.




Programme des activités

Vacances d'automne - ALSH Bellegarde-Marsal
Du lundi 21 au jeudi 31 octobre 2024
7h30 - 18h30 / de 3 à 11 ans
Le univers des dessins animés

	LUNDI 21/10	MARDI 22/10	MERCREDI 23/10	JEUDI 24/10	VENDREDI 25/10
MATIN	-6 ACTIVITÉ MANUELLE La piñata de Mushu  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : le scénario JEU SPORTIF Tournoi de ping-pong	-6 ATELIER CUISINE PÉDAGOGIQUE Les madeleines de Winnie  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : création des décors, du scénario (suite) JEU D'ADRESSE Lancé franc	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Fabrication de chapeaux de Trolls (1/2)  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : création des décors, le scénario (suite) BOUGE TON CORPS Jeu de mimes	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Fabrication de chapeaux de Trolls (2/2)  +6 JEU D'ADRESSE La matinée de tous les défis	-6 +6 PROJECTION VIDÉO Ciné'pop corn Thème : les héros imaginaires 
APRES-MIDI	-6 JEU DE SOCIÉTÉ Master mind jeu de société  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : les personnages JEU DE RELAIS La course en tête	-6 ACTIVITÉ MANUELLE La piñata de Mushu  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : création des décors (suite) BOUGE TON CORPS Balade à Bellegarde-Marsal	-6 +6 SORTIE PISCINE Avec les copains du Fraysse à l'archipel à Castres Départ 13h30 Retour 17h30 	-6 LUDOTHÈQUE Jeux de société et création du jeu « Mr et Mme Patate »  +6 JEU SPORTIF Après-midi au gymnase Jeux d'opposition et de course au choix des enfants	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Fabrication de chapeaux de Trolls  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : prise de vue et diffusion

	LUNDI 28/10	MARDI 29/10	MERCREDI 30/10	JEUDI 31/10
MATIN	-6 ACTIVITÉ MANUELLE Zig Zag et la petite sirène  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : création des décors, du scénario (suite) ACTIVITÉ MANUELLE Atelier mandala	-6 JEU D'ADRESSE Protège le château  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : prise de vue, diffusion et prise de son ACTIVITÉ MANUELLE Créations en papier	-6 ATELIER MOTRICITÉ Garde l'équilibre  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Création d'un court métrage : prise de vue, diffusion et prise de son ACTIVITÉ MOTRICITÉ Le chrono	-6 ATELIER CUISINE PÉDAGOGIQUE Les roulés stitch  +6 ATELIER DÉCOUVERTE Festival du court métrage de Bellegarde-Marsal
APRES-MIDI	-6 JEU DE RÔLE Quizz des dessins animés  +6 JEU SPORTIF Après-midi au gymnase Jeux d'opposition et de course au choix des enfants	-6 JEU DE CONSTRUCTION Construit ton château  +6 JEU DE RÉFLEXION Questions pour des champions	-6 JEU D'ADRESSE L'après-midi de tous les défis  +6 JEU SPORTIF Jeu de ballon	-6 +6 LA FIESTA DES ENFANTS Bal déguisé, maquillage, défilé, jeux dansants... 

Les journées des enfants sont aussi ponctuées par un ensemble d'activités de leurs choix : dessin, jeux de constructions, jeux de ballon, balade, chanson, discussion, motricité...

Amener des mauchairs, un change, une gourde et une serviette de table. Pour les enfants faisant la sieste, apporter daouda et une couverture.

